

## If (then) else

Die **if-Anweisung** (= Selektion) hat den folgenden allgemeinen Aufbau:

```

if (Bedingung)
    {Anweisungen bei erfüllter Bedingung - true}
else
    {Anweisungen bei nicht erfüllter Bedingung - false}

```

Im ersten Beispiel werden die Anweisungen des true-Zweiges, im zweiten diejenigen des false-Zweiges abgearbeitet.

### Beispiele:

```

...
int geschwindigkeit;
geschwindigkeit = 56;

if (geschwindigkeit > 55 ) {
    System.out.println("Das gibt einen Strafzettel!");
} else {
    System.out.println("Ihre Geschwindigkeit ist in
Ordnung.");
}
...
Quelle: http://www.datenschwamm.de/4/java/if\_then\_else.java.xhtml

```

```

int testscore = 76;
char grade;

if (testscore >= 90) {
    grade = 'A';
} else if (testscore >= 80) {
    grade = 'B';
} else if (testscore >= 70) {
    grade = 'C';
} else if (testscore >= 60) {
    grade = 'D';
} else {
    grade = 'F';
}
System.out.println("Grade = " + grade);
}

```

Quelle: <http://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/nutsandbolts/if.html>

